

Προγραμματιστικές Δομές

Ακολουθία

Επιλογή

Επανάληψη

Απλή Επιλογή

Σύνθετη Επιλογή

Πολλαπλή Επιλογή

Γνωστός αριθμός επαναλήψεων

Άγνωστος αριθμός επαναλήψεων

• Οι εντολές εκτελούνται με τη σειρά που θέτει ο προγραμματιστής



- Εξετάζεται μία περίπτωση
- Εάν η συνθήκη είναι αληθής: εκτελούνται οι εντολές μέσα στο "εάν"
- Εάν η συνθήκη είναι ψευδής: ολόκληρο το "εάν" (με τις εντολές που περιέχει) παρακάμπτεται

studio.code.org/hoc/14
14-17

www.scratchplay.gr/index.html
(Κεφάλαιο 11)



- Εξετάζονται δύο περιπτώσεις
- Εάν η συνθήκη είναι αληθής: Εκτελούνται οι εντολές μέσα στην πρώτη εσοχή ("εάν")
- Εάν η συνθήκη είναι ψευδής: Εκτελούνται οι εντολές μέσα στη δεύτερη εσοχή ("αλλιώς")
- Θα εκτελεστούν απαραίτητα είτε οι εντολές στην πρώτη εσοχή είτε αυτές στη δεύτερη

studio.code.org/hoc/18
18-19

www.scratchplay.gr/index.html
(Κεφάλαιο 11)



- Εξετάζονται περισσότερες από δύο περιπτώσεις
- Εάν ισχύει η πρώτη συνθήκη εκτελούνται οι εντολές της. Διαφορετικά εκτελούνται οι εντολές του "αλλιώς" της, οπότε εξετάζεται η δεύτερη συνθήκη, η οποία εάν με τη σειρά της είναι αληθής εκτελούνται οι εντολές μέσα σε αυτήν. Διαφορετικά εκτελούνται οι εντολές του "αλλιώς" της
- Μπορούν να χρησιμοποιηθούν όσα "εάν-αλλιώς" χρειάζονται για να καλύψουν το επιθυμητό πλήθος περιπτώσεων

studio.code.org/hoc/20



- Οι εντολές μέσα στο "επανάλαβε" εκτελούνται όσες φορές ορίζει ο αριθμός που θέτουμε
- Οι εντολές που επαναλαμβάνονται δεν είναι δυνατόν να αλλάξουν κατά τη διάρκεια των επαναλήψεων, ούτε να αλλάξει η σειρά τους

studio.code.org/hoc/6
6-9

www.scratchplay.gr/index.html
(Κεφάλαιο 10.3)



- Οι εντολές μέσα στο "επανάλαβε ώσπου" εκτελούνται μέχρι να γίνει αληθής η συνθήκη που θέτουμε
- Προφανώς φροντίζουμε η συνθήκη να γίνεται αληθής στο επιθυμητό σημείο έτσι ώστε να μην έχουμε επανάληψη χωρίς τέλος

studio.code.org/hoc/10
10-13

www.scratchplay.gr/index.html
(Κεφάλαιο 12.2)

ΠΗΓΕΣ:

studio.code.org/hoc/1
1-5

www.scratchplay.gr/index.html